Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего профессионального образования

«Ижевский государственный технический университет имени

М. Т. Калашникова»

Кафедра «Программное обеспечение»

Отчет

по лабораторной работе № 2

по дисциплине

«Управление программными проектами»

Выполнили

ст. гр. Б07-191-1,2 Максимов А.Н.

Торхов Д.И.

Принял Еланцев М.О.

Ижевск

2015

ТРЕБОВАНИЯ

1. Защита терминала
   1. Блокировка терминала при попытке вскрытия
   2. Автоматическое оповещение владельца терминала о блокировке по телефону или электронной почте
   3. Возможность удаленной разблокировки терминала по команде сервера
   4. Проверка наличия соединения с сервером каждые 30 секунд
   5. При отсутствии соединения с сервером транзакции добавляются в очередь и отправляются на сервер после возобновления соединения
   6. Проверка денег на подлинность с помощью готового аппаратного обеспечения
   7. Возможность сервисного обслуживания
      1. извлечение денег
      2. обслуживание принтера
      3. обновление программного обеспечения
2. Интерфейс
   1. Программный интерфейс ввода номера телефона
      1. Выбор оператора сотовой связи (МТС, Билайн, Мегафон)
      2. Проверка на корректность телефона, проверка принадлежности номера выбранному оператору
   2. Прием денег в рублевой валюте, определение суммы введенных денег
   3. Печать чека
   4. Предупреждение о невозможности печати чека (отсутствие бумаги, тонера)
3. Оплата мобильной связи
   1. Отправка данных на сервер по протоколу http (оператор, номер телефона, сумма пополнения)
   2. Сохранение данных о транзакции на диске терминала
   3. В случае разрыва соединения с сервером после отправки данных выполнять проверку статуса транзакции после восстановления соединения и проводить повторную транзакцию при необходимости

Лабораторная работа №2

Подсистемы:

1. модуль отвечающий за отправку данных на сервер

1.1. подключение к серверу (выходные данные: информация о соединении)

1.2. отправка транзакции на сервер (входные данные: транзакция, выходные данные: логической значение (отправилось ли))

1.3. отправка информации о блокировке(входные данные: код состояния блокировки)

1.4. получение информации о разблокировке (выходные данные: код состояния блокировки

1.5. получение оператора по номеру телефона (входные данные: номер, выходные данные: оператор)

2. модуль отвечающий за действия пользователя

3. модуль отвечающий за сохранение локальных данных

3.1. сохранение очереди транзакций (входные данные: транзакция)

3.2. сохранение истории отправленных транзакций (входные данные: транзакция)

4. модуль, отвечающий за печать чека

4.1. отправка команды печати (входные данные: транзакция)

4.2. проверка состояния принтера (выходные данные: код состояния принтера)

5. модуль, отвечающий за работу купюроприемника

5.1. проверка купюры на подлинность (входные данные: данные о купюре, выходные данные: логическое значение)

5.2 определение номинала купюры (входные данные: данные о купюре, входные данные: целое число)

6. модуль блокировки

6.1. проверка кода состояния детектора вскрытия (выходные данные: код состояния блокировки)

6.2. блокировка (входные данные: код состояния блокировки)

6.3. разблокировка (входные данные: код состояния блокировки)

Схема системы

Ввод наличных

Ввод номера телефона

Выбор

оператора

Интерфейс

Terminal

IDiscWriter

IHttpClient

Модуль работы с файлами

Сохранение очереди транзакций

Сохранение истории транзакций

HttpClient

Отправка запросов

Проверка соединения

IPrinter

ILocker

Печать чека

Принтер

Проверка состояния

Модуль блокировки

Разблокировка терминала

Блокировка терминала

IBillAnalyzer

Возврат купюр

Купюро приемник

Определение номинала купюры

Содержание

Перечень рисунков

Перечень таблиц

1.ВВЕДЕНИЕ

1.1 Назначение системы

1.2 Область применения системы

1.3 Определения, акронимы, аббревиатуры

1.4 Ссылки

1.5 Обзор системы

2. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ

2.1 Системный контекст

2.2 Режимы и состояния системы

2.3 Основные функциональные возможности системы

2.4 Основные условия системы

2.5 Основные ограничения системы

2.6 Характеристики пользователя

2.7 Допущения и зависимости

2.8 Оперативные сценарии

3. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ, УСЛОВИЯ И ОГРАНИЧЕНИЯ СИСТЕМЫ

3.1 Физические

3.1.1 Конструкция

3.1.2 Износостойкость

3.1.3 Адаптируемость

3.1.4 Условия окружающей среды

3.2 Рабочие характеристики системы

3.3 Безопасность системы

3.4 Информационный менеджмент

3.5 Работа системы

3.5.1 Эргономика системы

3.5.2 Ремонтопригодность системы

3.5.3 Надежность системы

3.6 Стратегия и регулирование

3.7 Устойчивость жизненного цикла системы

4. ИНТЕРФЕЙСЫ СИСТЕМЫ

1.ВВЕДЕНИЕ

1.1 Назначение системы

Система предназначена для оплаты мобильной связи.

1.2 Область применения системы

Система применяется в терминалах оплаты мобильной связи.

1.3 Определения, акронимы, аббревиатуры

1.4 Ссылки

1.5 Обзор системы

Система представляет собой приложение, работающее под семейством операционных систем Windows, которое управляет терминалом оплаты мобильной связи. Для оплаты мобильной мобильной связи пользователь должен корректно ввести номер телефона, ввести необходимую сумму в купюроприемник и подтвердить операцию, после чего пользователь получит чек, подтверждающий операцию.

2. ОБЩЕЕ ОПИСАНИЕ СИСТЕМЫ

2.1 Системный контекст

2.2 Режимы и состояния системы

- блокировка

- ввод данных

- прием наличных

- возврат наличных

- ожидание ответа от сервера

- печать чека

2.3 Основные функциональные возможности системы

Ввод наличных

Ввод номера телефона

Выбор

оператора

Интерфейс

Terminal

Возврат купюр

Определение номинала купюры

Купюро приемник

Разблокировка терминала

Блокировка терминала

Модуль блокировки

Сохранение очереди транзакций

Сохранение истории транзакций

Модуль работы с файлами

Отправка запросов

Проверка соединения

HttpClient

Проверка состояния

Печать чека

Принтер

2.4 Основные условия системы

2.5 Основные ограничения системы

2.6 Характеристики пользователя

Пользователь - клиент, использует систему для пополнения баланса мобильной связи

2.7 Допущения и зависимости

2.8 Оперативные сценарии

Система предполагает несколько сценариев:

- пользователь подтвердил операцию: система начала пополнение его баланса

- пользователь отменил свое решение: система начала возврат денег

3. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ, УСЛОВИЯ И ОГРАНИЧЕНИЯ СИСТЕМЫ

3.1 Физические

3.1.1 Конструкция

Система располагается на терминале оплаты мобильной связи. Обслуживание и поддержка реализуется за счет владельца терминала.

3.1.2 Износостойкость

3.1.3 Адаптируемость

При сбое системы, система автоматически блокируется и отправляет отчет на сервер. При отсутствии соединения с сервером система локально хранит историю транзакций и при повторном подключении автоматически отправит их на сервер.

3.1.4 Условия окружающей среды

3.2 Рабочие характеристики системы

Для полноценной работы системе нужны принтер, купюроприемник, сенсорный экран, подключение к интернету.

3.3 Безопасность системы

Система автоматически блокируется при попытке вскрытия или сбое.

3.4 Информационный менеджмент

3.5 Работа системы

3.5.1 Эргономика системы

3.5.2 Ремонтопригодность системы

3.5.3 Надежность системы

Система является надежной. Существует проверка на подлинность купюр, оповещение сервера о блокировке, печать чека о проведении операции, локальное хранение истории операций.

3.6 Стратегия и регулирование

3.7 Устойчивость жизненного цикла системы

4. ИНТЕРФЕЙСЫ СИСТЕМЫ

Обработчик купюр:

public interface IBillAnalyzer

{

bool AnalyzeBill(object source);

void ReturnBills();

void StoreBills();

}

Запись на диск:

public interface IDiscWriter

{

void WriteToLog(Transaction transaction);

void StoreQueue();

void Close();

}

Соединение с сервером:

public interface IHttpClient

{

ServerResponse Ping();

ServerResponse CheckOperator(MobileOperator op, string number);

ServerResponse SendLock(string info);

ServerResponse SendTransaction(Transaction transaction);

}

Блокировщик:

public interface ILocker

{

void Lock();

void Unlock();

}

Печать чека:

public interface IPrinter

{

PrinterState GetState();

void Print(Transaction data);

}